

CONTENIDO DETALLADO

01. EMPEZANDO A TRABAJAR EN TRES DIMENSIONES	Vistas predefinidas Normas a tener en cuenta en tres dimensiones Ocultamiento de líneas Consejos respecto a los ocultamientos de líneas Sistemas de coordenadas		
02. TRABAJANDO EN TRES DIMENSIONES	Mallas poligonales tridimensionales Edición de mallas poligonales y polilíneas tridimensionales		
03. ÓRDENES RELACIONADAS CON TRES DIMENSIONES	Consideraciones respecto a la perspectiva cónica		
04. PRESENTACIONES/ESPACIO PAPEL	Configuración de una página de presentación Menú contextual de Presentaciones Factor de ampliación relativo a unidades en espacio papel Escalado de los tipos de línea en espacio papel		
05. SÓLIDOS 3D Y REGIONES	Conceptos básicos de sólidos Otras posibilidades de edición de sólidos		
06. COMANDOS DE RENDERIZADO	Conceptos básicos de Render Resolución / Efecto aliasing / Luces Cálculo de la representación Propiedades de los materiales Mapeado Tipos de mapeado / Tipos de renderizado Color de fondo de la escena Carga y descarga del Render Empezando a trabajar con Render. Inserción de Luces Materiales especiales Ajustar coordenadas planas / coordenadas cilíndricas / coordenadas esféricas coordenadas de mapeado sólido (UVM) Borrar mapas de coordenadas Renderizado en la ventana Windows ("Ventana Render")		
		7. INTERCAMBIO DE FICHEROS	Cambiar el tamaño de la imagen Desplazar la imagen
			Configuración de normas de CAD Revisión de normas por lotes Referencias externas Extracción de la información de los atributos Portales – OLE / Edición de objetos OLE
		8. AUTOCAD DESIGNCENTER	Menús contextuales Procedimientos básicos
		9. COMANDOS DE CONSULTA	
		10. COMANDOS DE AJUSTE	
		11. UTILIDADES	
		12. IMPRESIÓN Y TRAZADO DE UN DIBUJO	Estilos de trazado dependientes del color Estilos de trazado guardados Asistente para añadir una tabla de estilos de trazado Editor de tablas de estilos de trazado Trazados por lotes
			Añadir, eliminar, desplazar y copiar herramientas Añadir espacios entre herramientas Creación y edición de herramientas Creación de iconos despegables Personalización de menús Menús despegables / Menús de cascada Repetición de macros Selección de un solo objeto Menús de imágenes Teclas de acceso rápido Menús de pantalla
		13. PERSONALIZACIÓN DEL PROGRAMA	

